



Università degli Studi di Parma  
Facoltà di Scienze MM. FF. NN.  
Corso di Laurea in Informatica

## Ingegneria del Software

### Introduzione al corso

**Giulio Destri**



Ing. del software: Intro - 1

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## Il processo di sviluppo del software

- aspetti economici, organizzativi e metodologici
- prodotto software e processo
- il ciclo di vita dei sistemi software
- modello tradizionale a cascata
- modelli a spirale e a fontana.

Ing. del software: Intro - 4

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## Argomenti

- Il processo di sviluppo del software
- La fase di analisi
- Progettazione dei sistemi software
- La conduzione operativa di un progetto
- La gestione dei progetti
- Realizzazione di sistemi software

Ing. del software: Intro - 2

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## Il linguaggio UML

- Il contesto di UML
- Le regole espressive di UML
- UML in pratica
- UML per l'analisi
- UML per la progettazione

Ing. del software: Intro - 5

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## Libro di testo di riferimento

W. Zuser, S. Biffi, T. Grechenig, M Kohle

**Ingegneria del software  
con UML e Unified Process**

Ed. McGraw-Hill Italia, 2004

ISBN 8838661553

Ing. del software: Intro - 3

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## La fase di analisi

- Definire il processo di Analisi
- L'Analisi dei Requisiti
- Attori e casi d'uso
- Il Modello di Analisi

Ing. del software: Intro - 6

Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## Lo stadio di Progettazione

---

- Analisi delle varianti tecniche
- Requisiti di progettazione
- L'Architettura di sistema
- Implementazione dei requisiti
- Un grande ausilio: i Design Pattern

Ing. del software: Intro - 7      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## La messa in opera di sistemi software

---

- Inserimento dei dati
- Installazione
- Integrazione
- La documentazione
- Gestione dei problemi

Ing. del software: Intro - 10      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## La fase di Implementazione

---

- Interfacce nell'ambiente di sviluppo
- Presupposti per l'implementazione
- L'implementazione delle classi
- Quanto riuso del software?

Ing. del software: Intro - 8      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## La gestione dei progetti software

---

- Cosa significa gestire un progetto?
- Caratteristiche importanti
- Strumenti di ausilio alla gestione
- Linee guida

Ing. del software: Intro - 11      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## I test del software

---

- Pianificazione dei test
- Progettazione dei test
- Metodi di test
- Esecuzione dei test
- Automatizzare i test

Ing. del software: Intro - 9      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006

## La qualità nei progetti software

---

- Cosa significa la qualità di un progetto informatico?
- Caratteristiche importanti
- Linee guida

Ing. del software: Intro - 12      Giulio Destri - © AreaSP for Univ. Parma, 2006